

## **BASES DEL CONCURSO PARA LA PARTICIPACIÓN EN “TERRITORIO HACKATON: ARRIATE (MÁLAGA) POR EL TURISMO”**

### **PRIMERA.- FINALIDAD DE LA CONVOCATORIA.**

El Consorcio “Fernando de los Ríos”, a través de la Red Guadalinfo convoca el presente concurso con el fin de identificar y promocionar el talento existente en el territorio andaluz y conseguir que entidades públicas, privadas y ciudadanos sean capaces de interactuar e innovar de forma práctica en un entorno común de colaboración y participación.

Para ello, se propone la realización de un concurso basado en el concepto de encuentro “Hackathon”, en el que las personas que deseen participar, especialmente de la comarca de la Serranía de Ronda y provincia de Málaga, se enfrentarán por grupos a diferentes retos enmarcados en la temática que se indica más adelante.

### **SEGUNDA.- ORGANIZACIÓN.**

**Participantes.-** Podrá participar, de forma gratuita, en este concurso abierto cualquier persona, de conformidad con lo previsto en el apartado siguiente, que implicará el conocimiento y aceptación plena de todas las condiciones establecidas en las presentes Bases.

El número máximo de participantes es de 50, de tal forma que la selección de los mismos se realizará en estricto orden de inscripción.

**Fecha hackathon.-** 6 y 7 de marzo 2015

**Horario:** desde las 18:00h del día 6 a las 18:00h del día 7. Se permitirá la llegada a partir de las 12:00 del primer día.

**Número de plazas:** 50 plazas máximo, organizadas en grupos o equipos

**Lugar:** Centro cultural ‘La Pacheca’. Arriate (Málaga).

**Temática de la jornada:** TURISMO

**Plazo.-** Se abrirá un periodo de inscripción. Se determinará el plazo máximo de inscripción en función de las necesidades logísticas, o si se cubren todas las plazas.

### **Inscripción en el Concurso.-**

Los interesados en participar cumplimentarán el formulario de registro al que se dará acceso a través de la web del evento, donde se le pedirá la identificación personal necesaria para su realización.

La participación será en grupo, que pueden ser de 2 a 5 personas. La inscripción se podrá realizar de forma colectiva, indicando los componentes del grupo, así como individual. En este último caso, será la organización la que, en caso de ser viable, agrupe las diferentes inscripciones individuales.

El grupo o equipo, tendrán que elegir entre sus miembros a un representante único, como capitán o interlocutor válido para cualquier comunicación con la organización.

Los participantes deberán llevar sus propios equipos de trabajo para poder desarrollar sus correspondientes proyectos. La organización proporcionará conectividad a Internet y la instalación eléctrica y soporte técnico necesarios para el correcto desarrollo de la actividad del concurso.

### **Desarrollo del concurso.-**

La finalidad de esta jornada será el desarrollo por parte de cada grupo, de un proyecto lo más completo posible que pueda solucionar alguno de los retos planteados al comienzo de la misma.

Los encargados de explicar en detalle los retos, enmarcados en la temática de TURISMO, serán representantes de diferentes organizaciones locales y comarcales. Dichos retos han sido seleccionados para poder dar solución a problemáticas o necesidades detectadas en la comarca en la que se realiza el Hackathon.

Cada grupo seleccionará uno de los retos planteados, y deberá realizar a lo largo de la jornada un proyecto software lo más completo posible. Se podrán realizar aplicaciones móviles, plataformas web, o cualquier herramienta que dé solución al problema o reto escogido.

Para mantener un espíritu colaborativo entre todos los participantes, se permitirá a cada grupo una **parada** para recibir ayuda del resto de equipos. Así, se realizará una reunión aparte de 10 minutos máximo, con un representante de cada equipo, y en la que cada uno de ellos aportará soluciones al problema planteado por el convocante. Al final de la jornada, cada representante de equipo evaluará la ayuda obtenida del resto de equipos. (valoración que tendrá influencia en las puntuaciones para la elección del ganador). Cada equipo podrá solicitar esa parada a largo de la jornada.

El software será entregado al final de la jornada, y deberá tener licencia de Software Libre. Además, se realizará una presentación del mismo, de un máximo de 5 minutos, ante todos los participantes y el propio jurado, en la que se expondrán los aspectos principales de lo que se ha desarrollado.

Después de todas las presentaciones, el jurado realizará la evaluación de todos los proyectos, y se determinará el grupo ganador. Las puntuaciones se realizarán en base a los siguientes criterios:

- 1) Fidelidad al reto planteado (20%): evaluado por los mismos representantes que realizaron la descripción de los retos al comienzo de la jornada.
- 2) Complejidad técnica del proyecto (30%): arquitectura, uso de datos externos, APIs, etc.
- 3) Grado de completitud de la solución propuesta (25%): diseño, funcionalidad, estabilidad.
- 4) Evaluación de la colaboración con el resto de equipos (15%): en función de la valoración obtenida del resto de grupos.
- 5) Originalidad en la presentación del trabajo (10%)

### **Lugar de celebración y alojamiento:**

Será en el municipio de Arriate, en el Centro Cultural. La duración del evento será de algo más de 24 horas.

Los participantes dispondrán de alojamiento y comida (cena del viernes, desayuno y almuerzo del sábado) durante el desarrollo de la actividad.

Para el alojamiento, se dispondrá por parte de la organización de una instalación, aunque los participantes deberán llevar equipamiento de acampada (saco de dormir, esterilla, y a ser posible tienda de campaña).

**Jurado.-** El otorgamiento del premio corresponderá al jurado, compuesto por hasta cinco personas, pertenecientes a las entidades organizadoras y colaboradoras del evento.

### **TERCERA.- PREMIO**

El premio será entregado al equipo ganador al finalizar la jornada. Se contemplan como premio un tablet de última generación para cada uno de los integrantes del mismo.

También habrá dos menciones honoríficas para el 2º y 3º grupo clasificado. Las personas premiadas se publicitarán en los canales de comunicación de la Red Guadalinfo.

Todos los asistentes recibirán una acreditación de asistencia al hackathon por parte del Consorcio “Fernando de los Ríos”

### **CUARTA.- PUBLICACIÓN.**

Este evento se hará público a través de la página web de Guadalinfo y el Consorcio Fernando de los Ríos, de los perfiles en redes sociales de ambos y de los centros de la red Guadalinfo en Andalucía

Las nominaciones de las personas seleccionadas se publicarán también por los canales de Guadalinfo.

*Territorio Hackaton es una iniciativa impulsada por la Junta de Andalucía, organizada por el Consorcio Fernando de los Ríos y Guadalinfo y patrocinada por Fujitsu.*